

## Serrure d'hôtel fournisseurs Chine y compris:

Serrure d'hôtel de la carte de la A: Mifare®, (à utiliser avec l'encodeur de carte pour le port USB et logiciel)

B: serrure d'hôtel de la carte de la Temic, (à utiliser avec l'encodeur de carte pour le port USB et logiciel)

C: Hôtel EM serrure, (utiliser autonome, pas besoin de logiciel)

## Smart Card Basic Function



## Smart Card Extensive Function



Seule opération 0,8 seconde

Carte lire temps < 0,1 s

Installer porte épaisseur 32-60 mm

Couleur du visage peut customerized

forfait comprend verrouillage complet, logiciel et démo vidéo

Soutien langage chinois, anglais, portugais, turc, russe

: Garantie 1 an [système de verrouillage électronique des portes d'hôtels](#)

Service OEM ou ODM

Réseau compatible Windows XP / 2000 / 2003/2007

Technologie avancée hassel USB technologie

## HOTEL LOCK SYSTEM ONE-CARD-PASS



1. [système de verrouillage électronique des portes d'hôtels](#) Serrure (Qté = chambre d'hôtes)--- pour ouvrir la porte
2. encodeur (1pcs/hôtel)---pour la délivrance de toutes sortes de cartes
3. interrupteur (Qté = chambre d'hôtes)---pour obtenir le pouvoir
4. cartes (Qté = 3 fois de chambre d'amis)---pour ouvrir la serrure
- 5 collecteur de données de (1pcs/hôtel, facultatif)---pour obtenir l'heure et le temps de l'information d'entrée de l'écluse
6. auto développé un logiciel (gratuit)---pour définir le programme de l'ensemble du système.

**Nos ouvriers soigneux et fabuleux:**



**Nos clients heureux et satisfaits:**



**Notre livraison rapide et rapide:**





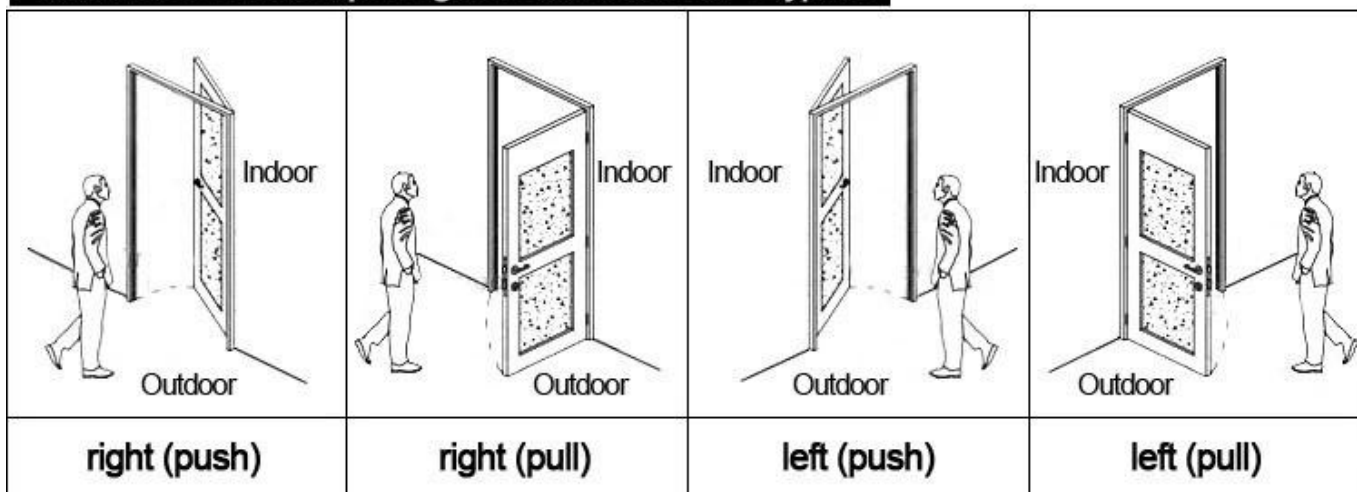
Notre confiance et le succès de l'exposition:



## Accessories list reminder:



## Please confirm door opening direction as below 4 types:



## Fonction de l'étendue:

### Contrôle d'accès

Pour l'espace commun, ou les portes principales, etc.. même logiciel, de la même carte

### Commande de profondeur

Pour elevator, même logiciel, de la même carte

Statut de la salle

Pour chambre d'hôtes, dotées de la sonnette de la porte

Welcome your inquiry 